

改造方法

tamesu.html ファイルを Windows 環境のメモ帳やエディタソフト（Mac の方はテキストエディタ）で開くと、下記の HTML コードが表示されます。背景画像を変更したり遊んでみてください。

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
<meta http-equiv="content-type" charset="utf-8">
<title> 試す | NEWKNOWN-2020-08-WORK</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, minimum-scale=1.0, initial-scale=1.0,
viewport-fit=cover">
<meta property="og:description" content=" 背景を動かしてみる " />

<style>/* ここから背景画像の指定や動作を指定するパートです */
* {margin:0;padding:0;border:none;}
```

```
/* 背景画像 tamesu1.gif を指定 */
html {background:url(tamesu1.gif) -100px -50px #c99;}
```

tamesu1.gif
tamesu2.gif
tamesu3.gif
tamesu4.gif
tamesu5.gif

どれでも
自由に指定
できます

```
/* 背景画像 tamesu2.gif を指定 */
body {
background:url(tamesu2.gif) right top #0fc;
mix-blend-mode:multiply;
/* アニメーション繰り返し秒数の指定 1s=1 秒 */
animation:bgiLoop 400s linear infinite;
text-align:center;
font-family:sans-serif;
overflow:hidden;
}
```

tamesu1.gif
tamesu2.gif
tamesu3.gif
tamesu4.gif
tamesu5.gif

どれでも
自由に指定
できます

69f		fc6		RGB 指定 半角文字で 背景の色を 自由に指定 できます
6cc		f96		
3c9		f36		
9f9		c6c		
999		996		

```
@keyframes bgiLoop {
0% { background-position: 0px 0px;}
50% { background-position: 1000px 500px;}
100% { background-position: 0px 0px;}
}
```

背景の始まりの位置をゼロに ... 数値の変更もOK

背景のヨコ位置とタテ位置をピクセルで自由に設定

最初の位置に戻します

```
/* -----
```

背景を透過して重ねることができる
ミックスブレンドモード指定方法
コロン (:) セミコロン (;) がルール
mix-blend-mode: multiply;

Photoshopなどで複数のレイヤーを重ね合わせる
場合、どんな効果を加えるのかの設定になります。
「ブレンドモード」や「描画モード」等、呼び方に
違いがあります。

```
-----
```

ミックスブレンドモードの種類
normal (通常: 何も起こりません)

multiply	乗算	上に重ねる画像の色を下の画像の色に重ねる、白は透過する
darken	比較(暗)	上下の画像を比較し暗い部分を表示
color-burn	焼きこみ	乗算よりも更に暗くなる
screen	スクリーン	明るくする
lighten	比較(明)	上下の画像を比較し明るい部分を表示
color-dodge	覆い焼き	スクリーンよりも更に明るく
overlay	オーバーレイ	乗算とスクリーンを合わせコントラスト向上
soft-light	ソフトライト	明るい部分は更に明るく、暗い部分は更に暗くする
hard-light	ハードライト	ソフトライトよりも極端に強い効果
difference	差の絶対値	重ねる画像の色の違いを差分として表示
exclusion	除外	差の絶対値よりも弱い効果が得られる
hue	色相	下の画像の輝度(L)と彩度(S)、上の画像の色相(H)のカラーを表示
saturation	彩度	下の画像の輝度(L)と色相(H)、上の画像の彩度(S)のカラーを表示
color	カラー	下の画像の輝度(L)、上の画像の彩度(S)と色相(H)のカラーを表示
luminosity	輝度	下の画像の彩度(S)と色相(H)、上の画像の輝度(L)のカラーを表示

```
----- */
```

```
#t1 {margin:40px 0 0 0;}
```

```
/* 文字枠の大きさ指定 */
```

```
/* width:20%;   ヨコが画面の5分の1に */
```

```
/* height:100px;   タテが100ピクセルに */
```

```
/* opacity:0;   透明度ゼロで無色透明、0~1で指定 */
```

```
#t1 img {
```

```
width:20%;
```

どれでも

```
height:160px;
```

自由に指定
できます

```
opacity:0.9;
```

```
}
```


改造が終わった tamesu.html ファイルを
ブラウザで開くと、変更された部分が反映されます。

自由課題のひとつとして、ご利用ください。

by 加納 斉親

美術の先生がつくった作品展
<https://www.bijutu.net/web2020/>